

Regolamento di Partecipazione

< \ HACK4TOURISM >

L'HACKATHON DEL DISTRETTO ECONOMIA CIVILE LECCO

La prima maratona di solution making collettivo per un'Economia Civile a Lecco

Per 12 ore, studenti, giovani, imprenditori sociali di Lecco lavoreranno insieme per sviluppare idee progettuali di carattere imprenditoriale, sociale e ambientale che siano utili a migliorare l'offerta turistica del nostro territorio.

Il Distretto dell'Economia Civile, in partnership con il comune di Lecco, il consorzio Consolida e Legambiente Lecco, ha deciso di "dare voce alle idee dei ragazzi e ragazze del territorio", non solo invitandoli a partecipare alla maratona di idee, ma mettendo in palio un premio che permetterà loro di realizzarle, insieme a professionisti e imprenditori del Comune di Lecco.

A qualsiasi di queste categorie tu appartenga, vogliamo te per far nascere da queste 12 ore un'occasione per costruire nuove e innovative proposte turistiche per il territorio, nel rispetto dell'ambiente e della responsabilità sociale, ma anche orientate alla piena sostenibilità economica.

*"Nel paradigma economico civile cerchiamo di superare il concetto di BENE TOTALE - come somma dei beni individuali mentre cerchiamo di lavorare per il BENE COMUNE - un bene indivisibile che si può conseguire solo insieme - Proprio come una produttoria.
Nella moltiplicazione se un fattore è a 0 annulla l'intero prodotto"*

S. Zamagni

Perché un Hackathon?

Un Hackathon è una maratona di idee che diventano prototipi grazie alla collaborazione tra diverse figure. I prototipi sono modelli che simulano in parte o per intero un nuovo servizio o un nuovo dispositivo che risponde ai bisogni identificati (es. attraverso la costruzione di una pagina virtuale, o di un'app o di un modellino). I prototipi servono a descrivere una parte o l'intero funzionamento di un'idea e i suoi requisiti di realizzazione, al fine di poterlo testare con i potenziali beneficiari.

In particolare:

- I prototipi digitali che verranno sviluppati durante l'Hackathon possono essere originali o basati su tecnologie Open Source o proprietarie (quest'ultima opzione è possibile solo nel caso siano gli stessi proprietari ad implementarle durante l'Hackathon insieme agli altri partecipanti).
- Le idee imprenditoriali non digitali potranno essere presentate sotto forma di mock up, value proposition canvas o business model canvas.

Le idee risponderanno in maniera diversa alla sfida:

“Come innovare l'offerta turistica del nostro territorio con progetti imprenditoriali di economia circolare e sociale?”

Sarà chiesto ai partecipanti all'hackathon di risolvere la sfida all'interno di una delle tre sottocategorie proposte:

- **rifiuti ed economia circolare (riutilizzo materiali di scarto...),**
- **cittadinanza attiva e spazi (rigenerazione aree o edifici abbandonati, scambio di tempo/mansioni/saperi...),**
- **gastronomia e benessere (cibo a filiera corta, biologico...).**

Tenendo sempre presente la triplice dimensione dell'economia civile: **sostenibilità sociale, economica e ambientale.**

Hack4Tourism è promosso dal Comune di Lecco, Consorzio Consolida, Legambiente Lecco e Studio Ares con il contributo della Fondazione Comunitaria del Lecchese, Omet SRL, Fontana Group SPA, Novatex SPA e la partecipazione di Lario Reti Holding SPA, Silea SPA, Cooperativa Sociale Padre Daniele Badiali, Cooperativa Sociale La Vecchia Quercia, Cooperativa Sociale Paso, Cooperativa Sociale Liberi Sogni, Cooperativa Sociale Aeris, Informagiovani di Lecco ed il Politecnico di Milano- campus di Lecco, con il supporto di CGIL Lecco, Cisl Monza Brianza, ATS Brianza, CSV Monza Lecco Sondrio e Consorzio Girasole.

Data e luogo

L'evento si svolgerà **giovedì 2 Aprile 2020, dalle 8:00 alle 21:00** presso Aula Magna del Politecnico di Milano - Polo territoriale di Lecco (Politecnico di Milano - Lecco Campus), in Via Gaetano Prevati, 1/c, 23900 Lecco LC.

Programma:

Welcome coffee dalle 8:00 alle 8:30

Inizio lavori 8:30

Light lunch dalle 12:30 alle 13:30

Avvio presentazioni ore 18:30

Light Buffet apericena dalle 19:30 alle 20:30

Premiazione ore 20:30

Partecipanti

Possono partecipare tutte le persone dai 17 anni compiuti alla data dell'hackathon, con priorità di partecipazione su base di:

- Ordine di iscrizione
- Residenza o frequenza di attività formative o di istruzione nella città di Lecco
- Eterogeneità delle competenze del team nelle tre sottocategorie indicate dalla sfida
- Percorso di studi

Le richieste di iscrizione verranno valutate, a insindacabile giudizio dei Promotori fino ad esaurimento dei posti dedicati a ciascuna tipologia di partecipanti.

L'iscrizione dovrà avvenire attraverso la compilazione del modulo disponibile sul sito internet <https://www.eventbrite.it/e/94613558701/> promosso anche attraverso i siti del Comune di Lecco, del Consorzio Consolida e di Legambiente Lecco.

Le iscrizioni chiuderanno il 20 Marzo 2020 alle ore 12.00, salvo diverse indicazioni comunicate sul portale e sui canali di comunicazione dei Promotori.

I partecipanti riceveranno conferma dell'iscrizione all'evento tramite messaggio di posta elettronica all'indirizzo indicato nel modulo di adesione. Nel caso l'indirizzo si rivelasse errato o comunque non fosse possibile consegnare l'e-mail, il Partecipante sarà considerato escluso.

I Partecipanti possono iscriversi anche come team precostituiti dai 3 ai 5 membri, segnalandolo all'interno del modulo di iscrizione, e compilando un modulo per ciascun membro del team. Ai fini di rispettare il criterio di valutazione che premia la multidisciplinarietà dei team, si suggerisce ai partecipanti che si presentano in team, di integrare anche altre persone iscritte individualmente durante l'Hackathon.

Regole di partecipazione

L'Hackathon viene inteso come evento ispirato dal desiderio di produrre un impatto sociale e ambientale positivo e guidato dai valori della collaborazione, cooperazione e rispetto reciproco. Ciascun partecipante si prende quindi la responsabilità delle proprie azioni e parole in modo da favorire lo sviluppo del progetto del proprio e qualsiasi altro team.

I Promotori, a proprio insindacabile giudizio, si riservano il diritto di squalificare ed escludere dall'Hackathon qualsiasi partecipante che non rispetti quanto previsto dal presente regolamento e dal senso comune: in particolare caso coloro che, con manovre fraudolente o non consentite, ostacolano e/o tentano di alterare il corretto funzionamento del meccanismo premiante e, comunque, di compromettere il buon esito dell'intero Evento.

I partecipanti si impegnano inoltre ad osservare queste semplici regole di comportamento:

- a. rispettare gli altri partecipanti;

- b. non usare espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione;
- c. evitare contenuti offensivi, diffamatori, volgari, che invadono la privacy o sono contrari alla legge vigente e contenuti pubblicitari o che hanno un contenuto politico/ideologico e religioso;
- d. evitare di sviluppare applicazioni con contenuto chiaramente fuori tema;
- e. non violare copyright, marchi o altri diritti riservati;
- f. rispettare le norme sulla privacy;
- g. avere cura della propria ed altrui attrezzatura ed effetti personali portati all'Hackathon, per i quali i Promotori non possono essere ritenuti responsabili in caso di furto, perdita, danneggiamento; avere cura degli spazi, utilizzando i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte dai Promotori;
- h. attenersi strettamente alle regole di sicurezza e di condotta previste e a qualsiasi indicazione fornita dai Promotori al fine di garantire la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti.

Criteri di valutazione e Giuria

Le soluzioni prodotte dai Partecipanti saranno valutate secondo i seguenti criteri:

- rispondenza alla sfida dell'Hackathon e alle sottocategorie indicate;
- impatto positivo che l'idea andrebbe a generare;
- utilizzo innovativo delle tecnologie digitali;
- multidisciplinarietà del Team (scuola o facoltà di provenienza degli studenti, sviluppatori, designer, comunicatori...);
- attinenza ai criteri di sostenibilità ambientale, sociale ed economica dell'economia civile.

La Giuria incaricata di selezionare le proposte elaborate in base a tali criteri è composta da esperti selezionati dai Promotori. Le motivazioni della selezione della giuria saranno rese pubbliche durante la fase di premiazione a fine giornata o, qualora questo non fosse possibile, nei giorni immediatamente successivi. Il risultato del loro lavoro è da considerarsi comunque insindacabile.

Riconoscimenti

Sono previsti riconoscimenti per i primi tre Team vincitori, in particolare:

1. un riconoscimento di 1.000 euro per team. I Promotori si riservano inoltre la possibilità di assegnare a uno dei team partecipanti una menzione speciale del valore di 500 euro, qualora il team si distinguesse eccezionalmente nella soddisfazione di uno o più dei criteri di premiazione.
2. un percorso di accompagnamento e formazione di 3/6 mesi per la costruzione vera e propria di dettaglio dell'idea imprenditoriale.
3. un finanziamento dell'idea imprenditoriale all'interno di un'impresa sociale del territorio.

Tutti i riconoscimenti di tipo economico saranno erogati ai rappresentanti dei Team e hanno carattere di corrispettivo di prestazione d'opera e riconoscimento del merito personale a fronte della produzione di opere scientifiche e della presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale. Ricadono pertanto nelle fattispecie di esclusione previste dall'[art.6, c.1, lettera A del DPR 430/2001](#).

[A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 l'evento non costituisce una manifestazione a premio in quanto ha ad oggetto «la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale nel quale il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo di incoraggiamento nell'interesse della collettività».]

Il rappresentante del team è un Partecipante all'evento. Ciascun team seleziona un proprio rappresentante durante l'evento con facoltà di cambiare nominativo nei 14 giorni successivi all'evento.

Al rappresentante del gruppo verrà effettuata l'erogazione del riconoscimento sotto forma di ritenuta d'acconto o saldo a fronte fattura. Tutti gli adempimenti fiscali e previdenziali sono da ritenersi compresi all'interno dell'ammontare del riconoscimento.

Il rappresentante del team si impegna a distribuire l'ammontare nelle modalità concordate con il gruppo. I Promotori non sono responsabili dell'adempimento di tale impegno.

Qualora il team o la sua maggioranza non riesca a selezionare un rappresentante entro 14 giorni successivi alla data dell'evento, il riconoscimento verrà erogato ad un altro team, secondo l'insindacabile valutazione della giuria.

Manleva

Il Partecipante manleverà e terrà indenni i Promotori, nonché i loro collaboratori, da qualsiasi danno, pregiudizio, perdita, costo, spesa (anche legale), sanzione nel quale gli stessi dovessero incorrere per effetto della domanda o dell'azione di un terzo basata sulla violazione da parte del Partecipante di una qualsiasi delle condizioni del presente Regolamento o su sua condotta negligente o dolosa.

Proprietà intellettuale

I diritti di proprietà intellettuale relativi ai progetti che NON saranno selezionati tra i primi tre classificati dalla commissione resteranno integralmente in capo ai partecipanti che potranno utilizzarli in conformità ai termini ed entro i limiti espressamente previsti dal presente regolamento, da considerarsi sottoscritto dall'atto di iscrizione all'Hackathon stesso.

I Partecipanti dichiarano di essere i titolari di qualsiasi contenuto utilizzato nella redazione del Progetto e dichiarano di non violare alcuna norma a tutela del diritto d'autore o di altri diritti di terzi. A tale riguardo i Partecipanti esonerano esplicitamente i Promotori da qualsiasi responsabilità presente o futura in relazione ad un eventuale utilizzo illegittimo di detti contenuti.

La proprietà intellettuale dei vincitori rimarrà in capo ai partecipanti ma, come sopra descritto, nella fase di realizzazione all'interno di un'impresa costituita, la proprietà intellettuale dell'idea sarà condivisa con l'impresa stessa. Le proposte progettuali vincenti saranno vincolate per 12 mesi all'interno della realtà imprenditoriale che seguirà il percorso di incubazione e realizzazione. I team vincitori si impegnano per un periodo di almeno 12 (dodici) mesi a non intrattenere rapporti professionali, accordi o qualsiasi altra forma di collaborazione legata all'idea imprenditoriale con soggetti in concorrenza con alcuni dei Promotori.

Inoltre i promotori si impegnano a supportare, qualora lo ritenessero interessante e in linea ai propri obiettivi di sviluppo, la realizzazione di un pilota del progetto non selezionato tra i primi tre posti.

Condizioni generali

I Promotori si riservano il diritto, a propria esclusiva discrezione, di annullare, sospendere e/o modificare l'evento, o parte di esso, in caso di guasto tecnico, frode, o qualsiasi altro fattore o evento che non era anticipato o non è sotto il loro controllo.

Privacy

In osservanza di quanto previsto Regolamento Europeo GDPR 2016/679, siamo a fornire le dovute informazioni in ordine alle finalità e modalità del trattamento dei Vostri dati, nonché l'ambito di comunicazione e diffusione degli stessi, il tempo di conservazione, la natura dei dati in nostro possesso, nonché la modalità di richiesta accesso e cancellazione.

Il Trattamento dei dati personali dei Partecipanti indicati nella domanda di partecipazione, ivi compreso l'indirizzo di posta elettronica fornito, verranno utilizzati principalmente al fine di consentirne la partecipazione all'Hackathon, oltre che per l'adempimento di obblighi previsti dalla Legge. Titolare del trattamento dati è il Consorzio Consolida Cooperativa Sociale, Via Belvedere, 19 - 23900 Lecco.

I Dati potranno inoltre essere utilizzati in futuro per informare il Partecipante circa altre iniziative analoghe, sempre nell'ambito delle attività istituzionali dei Promotori e dei propri partner.

Il trattamento avverrà mediante strumenti manuali, informatici e telematici.

Nell'ambito delle suddette finalità, i Promotori potranno comunicare i dati personali in suo possesso a dipendenti, collaboratori e soggetti terzi dei cui servizi si avvale per le finalità su esposte o con i quali collabora per la realizzazione dell'Hackathon.

I Partecipanti, inviando richiesta di partecipazione, prestano altresì il proprio consenso alla comunicazione da parte dei Promotori, nonché dai loro collaboratori, dei dati relativi a ciascun team (nomi e cognomi dei componenti, nome del team, foto/video dei componenti del team nel corso della manifestazione, progetto presentato e materiali prodotti dal team) sia sul sito web della manifestazione sia agli organi di stampa.

In ogni momento, Lei potrà esercitare, ai sensi degli articoli dal 15 al 22 del Regolamento UE n. 2016/679, il diritto di:

- a) chiedere la conferma dell'esistenza o meno di propri dati personali;
- b) ottenere le indicazioni circa le finalità del trattamento, le categorie dei dati personali, i destinatari o le categorie di destinatari a cui i dati personali sono stati o saranno comunicati e, quando possibile, il periodo di conservazione;
- c) ottenere la rettifica e la cancellazione dei dati;
- d) ottenere la limitazione del trattamento;
- e) ottenere la portabilità dei dati, ossia riceverli da un titolare del trattamento, in un formato strutturato, di uso comune e leggibile da dispositivo automatico, e trasmetterli ad un altro titolare del trattamento senza impedimenti;
- f) opporsi al trattamento in qualsiasi momento ed anche nel caso di trattamento per finalità di marketing diretto;
- g) opporsi ad un processo decisionale automatizzato relativo alle persone sicche, compresa la profilazione.
- h) chiedere al titolare del trattamento l'accesso ai dati personali e la rettifica o la cancellazione degli stessi o la limitazione del trattamento che lo riguardano o di opporsi al loro trattamento, oltre al diritto alla portabilità dei dati;
- i) revocare il consenso in qualsiasi momento senza pregiudicare la liceità del trattamento basata sul consenso prestato prima della revoca;
- j) proporre reclamo a un'autorità di controllo.

Può esercitare i Suoi diritti con richiesta scritta inviata al Titolare del Trattamento dati, Consorzio Consolida Cooperativa Sociale, Via Belvedere, 19 - 23900 Lecco, all'indirizzo postale della sede legale o all'indirizzo mail privacy@consorzioconsolida.it

Partecipando all'evento, tutti i partecipanti consentono ai Promotori dell'evento e/o soggetti terzi da lui incaricati di utilizzare le informazioni personali e sul progetto per scopi di comunicazione e acconsentono, con l'azione di iscrizione all'Hackathon, al trattamento dei diritti di immagine, necessaria per la realizzazione e diffusione di servizi fotografici e video.